

職務経歴書

2025年12月22日
金大永（キム デヨン）

■ 職務要約

飲食店では、接客、食材や食器の管理、テーブルセッティング、調理補助などを担当し、店舗運営をサポートする店員として勤務しました。
IT・ゲーム分野では、プログラマーとして正社員で入社し、プログラムの保守や新規コンテンツの開発全般に携わってきました。

■ 職務経歴

期間	業務内容
2011年10月 ～ 2012年5月	- 飲食業で店員としてアルバイト - 接客および食資材の管理
2014年10月 ～ 2015年7月	- 飲食業で店員としてアルバイト - 接客および食品調理補助 - テーブルセッティング、食器管理などの店舗管理
2020年10月 ～ 2021年12月	- NokNok入社（正社員） - https://play.google.com/store/apps/details?id=com.noknok.mart&hl=ja&pli=1 - ゲームのメンテナンス及び新コンテンツ開発 - UI作業、戦闘用キャラクター開発（C++, cocos2dx, XCode） - SDK, ライブラリーの管理（Java, Android Studio, Cocoapods） - ユーザーのデータ管理（MySQL, PHP）
2022年08月 ～ 2023年09月	- JsOne入社（正社員） - https://www.youtube.com/@versusrealmwar5154 - ゲームのメンテナンス及び新コンテンツ開発 - UI作業、戦闘用キャラクター開発（C#, Unity, Visual Studio 2019） - SDK, ライブラリーの管理（Java, Android Studio, Cocoapods）
2025年09月 ～	- KS情報システム入社（正社員） - 社員管理システム開発（Java, Spring, Mybatis, PostgreSQL）
2025年10月 ～	- 国立Hitachi製作所に派遣 - 新幹線サービスシステム開発（C++, Visual Studio 2019）

■活かせる経験・知識・技術

- 多様なプログラミング言語による開発経験を活かし、新しい技術や環境にも迅速に適応します。
- コードの分析や、デバッグを通じて、開発における問題解決能力を培ってきました。
- 企画担当やQAなど、非エンジニア職との円滑なコミュニケーションにも自身があります。

■資格・語学力

- JLPT N1 (2024年01月)
- 情報処理産業技士 (2023年11月)

■テクニカルスキル

- C++, C#, JAVA, PHP, MySQL, Cocos2dx, Unreal, Unity

■プロジェクトまとめ

- <http://famicom1983.dothome.co.kr/portfolios/index.jsp>

■自己PR

私は、飲食業での接客アルバイト経験と、IT業界でのゲームプログラマーとしての実務経験を通じて、現場に応じた柔軟な対応力と、課題に対して着実に取り組む実行力を培ってきました。

飲食店では、接客・調理補助・店舗管理など幅広い業務を担当し、チームで連携しながら円滑な店舗運営を支えてきました。この経験から、相手の意図を正確に汲み取るコミュニケーション力や、状況の変化に応じて臨機応変に対応する力を身につけました。これらは、仕様変更や突発的な課題が発生しやすいゲーム開発の現場でも活かせる強みだと考えています。

その後、IT企業にて正社員としてゲーム開発に携わり、UI設計やコンテンツ開発、SDK・ライブラリの管理、ユーザーデータ連携など、幅広い開発業務を担当しました。C++、C#、MySQL、PHPなど複数の言語・技術を用い、既存コードの保守・改善から新機能の実装までを行う中で、問題解決力と技術への適応力を高めてきました。

また、エンジニアだけでなく、企画やQA担当とも密に連携し、チーム全体でより良いゲーム体験を実現することを常に意識して開発に取り組んできました。

今後もこれまでに培った経験を活かし、技術力の向上に努めるとともに、チームの一員として開発の品質向上に貢献できるゲームプログラマーを目指してまいります。

以上